

Compétences du socle Classe de 6ème

6ème	Compétences	
Nombres décimaux	6N1	Connaître la valeur des chiffres en fonction de leur rang dans un nombre et utiliser cette valeur
	6N2	Associer diverses écritures d'un même nombre
	6N3	Comparer deux nombres décimaux, ranger une liste de nombres
	6N4	Encadrer un nombre, intercaler un nombre entre deux autres
	6N5	Placer un nombre sur une demi-droite graduée
	6N5	Lire l'abscisse d'un point ou en donner un encadrement
Opérations	6N6	Connaître les tables d'addition et savoir effectuer une addition (mental, à la main, instrumenté)
	6N7	Connaître les tables de multiplication et savoir effectuer une multiplication (mental, à la main, instrumenté)
	6N8	Savoir effectuer une soustraction (calcul mental, à la main, instrumenté)
	6N9	Savoir effectuer une division (calcul mental, à la main, instrumenté)
	6N10	Multiplier ou diviser un nombre par 10, 100, 1000
	6N11	Connaître et utiliser les critères de divisibilité par 2, 5, 10
	6N12	Connaître la signification du vocabulaire suivant : somme, différence, produit
	6N13	Choisir les opérations qui conviennent au traitement de la situation étudiée
	6N14	Établir un ordre de grandeur d'une somme
	6N15	Prendre une fraction d'une quantité
	Proportionnalité	6N16
6N17		utiliser un coefficient de proportionnalité entier ou décimal
6N18		utiliser un rapport de linéarité entier ou décimal
6N19		utiliser la règle de trois
6N20		appliquer un taux de pourcentage
Organisation et représentation de données	6N21	lire, utiliser et interpréter des données à partir d'un tableau
	6N22	lire, interpréter et compléter un tableau à double entrée
	6N23	placer des nombres simples sur un axe gradué
	6N24	Lire, utiliser et interpréter des informations à partir d'une représentation simple (diagramme en bâtons , graphique cartésien)

6ème	Compétences	
Droite segment	6G1	Identifier des droites parallèles et des droites perpendiculaires
	6G2	Tracer, par un point donné, la perpendiculaire ou la parallèle à une droite donnée
	6G3	Reporter une longueur
Les polygones	6G4	Connaître les définitions des polygones de base et savoir les reconnaître
	6G5	Connaître les propriétés relatives aux côtés, aux angles, aux diagonales pour le rectangle, le carré et le losange
	6G6	Savoir construire un polygone de base en utilisant ces définitions ou ces propriétés
	6G7	Construire une figure simple à l'aide d'un logiciel de géométrie dynamique
	6G8	Savoir construire ou reproduire une figure complexe
Le cercle	6G9	Connaître la définition du cercle
	6G10	Savoir construire un cercle de rayon ou de diamètre donné
	6G11	Savoir que tout point qui appartient au cercle est à une même distance du centre
	6G12	Savoir que tout point situé à cette distance du centre appartient au cercle
Symétrie	6G13	Construire l'image d'un point, d'une droite, d'un segment, d'un cercle par une symétrie axiale
	6G14	Construire ou compléter une figure symétrique par symétrie axiale ou possédant un axe de symétrie
Espace	6G15	Fabriquer un parallélépipède rectangle en utilisant un de ses patrons
	6G16	Reconnaître un parallélépipède rectangle à partir d'un de ses patrons ou d'une représentation en perspective cavalière
	6G17	Déterminer le volume d'un pavé droit par dénombrement
	6G18	Connaître et utiliser les unités de volume et les relier aux unités de capacité $1 \text{ L} = 1 \text{ dm}^3$
Grandeurs et mesures	6M1	Effectuer des conversions d'unités de longueurs et de masses
	6M2	Comparer géométriquement des périmètres
	6M3	Calculer le périmètre d'un polygone
	6M4	Calculer le périmètre d'un cercle
	6M5	Calculer des durées, des horaires
	6M6	Différencier aire et périmètre
	6M7	Comparer géométriquement des aires
	6M8	Déterminer l'aire à partir d'un pavage simple
	6M9	Calculer l'aire d'un rectangle ou d'un carré
	6M10	Calculer l'aire d'un triangle rectangle
	6M11	Calculer l'aire d'un disque
	6M12	Convertir des unités d'aires